

Caiet de lucru pentru o nouă metodologie inovatoare de predare



ADAM MICKIEWICZ
UNIVERSITY
IN POZNAŃ



SAPIENTIA
HUNGARIAN UNIVERSITY
OF TRANSYLVANIA



Autori

**Csapó, János; Bálint, Blanka; Gergely, Norbert; Gonda, Tibor; György, Ottilia;
Halik Łukasz; Krajinović, Vanja; Nagy, Benedek; Raffay, Zoltán; Rácz-Putzer,
Petra; Siwek, Matylda; Sowa Pawel, Zajadacz, Alina.**

Pécs-Zagreb-Poznań-Miercurea-Ciuc

2025

Finanțat de Uniunea Europeană. Punctele de vedere și opiniile exprimate aparțin, însă, exclusiv autorului (autorilor) și nu reflectă neapărat punctele de vedere și opiniile Uniunii Europene sau ale Agenției Executive Europene pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană și nici EACEA nu pot fi considerate răspunzătoare pentru acestea.



Caiet de lucru pentru o nouă metodologie inovatoare de predare

Tipuri posibile de sarcini și atribuții

DATE	29/03/2025
PROJECT	2022-2-HU01-KA220-HED-000099410 „The development of the innovative educational method of ACCESSIBLE tourism in Central Europe - ACCESSIBLE"

Acest caiet de lucru poate servi ca document de bază pentru a ghida proiectarea și implementarea sarcinilor și temelor de învățare mixtă pentru ACCESSIBLE TOURISM, susținând metodologia inovatoare de predare, asigurându-se că acestea sunt solide din punct de vedere pedagogic și aliniate la obiectivele de învățare. Aceste sarcini și sarcini oferă modalități diverse de implicare a elevilor, răspund diferitelor stiluri de învățare și dezvoltă o gamă largă de competențe esențiale pentru succesul academic și profesional. În fiecare caz, a fost verificată integrabilitatea lor în H5P.

1. Teme pentru studii de caz

Studentilor li se pune la dispoziție un scenariu detaliat relevant pentru conținutul cursului lor. Ei trebuie să analizeze scenariul, să identifice problemele cheie și să propună soluții.

Exemplu: Un studiu de caz pentru un curs de marketing în care studenții analizează o lansare de produs eșuată și recomandă strategii pentru o relansare de succes..



Pedagogie / beneficii didactice

- Dezvoltarea abilităților analitice și decizionale.
- Îmbunătățirea înțelegerii conceptelor complexe prin aplicare practică.
- Să pregătească studenții pentru provocările lumii reale din domeniul lor de studiu.

Scopuri

- To develop analytical and decision-making skills.
- To enhance understanding of complex concepts through practical application.
- To prepare students for real-world challenges in their field of study.

Posibil în Moodle cu H5P: Da

- • **Descriere:** Studiile de caz pot fi prezentate folosind tipurile de conținut H5P Interactive carte sau prezentare. Elevii pot naviga prin secțiuni și pot răspunde la întrebări încorporate.
- • **Exemple de instrumente H5P:** Carte interactivă, prezentare.

2. Activități de glisare și plasare

Sarcini interactive în care elevii trag și eliberează elemente pentru a le potrivi sau categoriza corect.

Exemplu: La un curs de limbi străine, elevii trag cuvintele de vocabular la definițiile sau imaginile lor corecte.

Pedagogie / beneficii didactice

- Face învățarea interactivă și atractivă.
- Ajută la reținerea informațiilor prin participare activă.
- Poate fi utilizat pentru feedback imediat și autoevaluare.
- Susține învățarea kinestezică.
- Consolidează memoria prin acțiuni repetate.
- Poate fi utilizat pentru a evalua înțelegerea într-o manieră formativă.

Scopuri

- Pentru a îmbunătăți memorarea și reamintirea informațiilor.
- Pentru a oferi o modalitate interactivă și atractivă de a învăța și de a revizui materialele.
- Pentru a sprijini dezvoltarea gândirii rapide și a abilităților de categorizare.

Posibil în Moodle cu H5P: Da

- **Descriere:** H5P oferă un tip de conținut Drag and Drop care permite crearea de activități în care elevii trag și eliberează elemente în categoriile sau pozițiile corecte.
- **Exemple de instrumente H5P:** Drag and Drop.

3. Chestionare și teste

Evaluări structurate care pot fi în format cu opțiuni multiple, adevărat/false, răspuns scurt sau eseu.

Exemplu: Un test cronometrat privind conceptele cheie de marketing abordate într-un modul recent.

Pedagogie / beneficii didactice

- Oferă o măsură clară a înțelegerii elevilor.
- Poate fi utilizat pentru a identifica domeniile care necesită o revizuire suplimentară.
- Încurajează studiul și revizuirea regulată.
- Sprijină evaluarea formativă și sumativă.
- Oferă oportunități de feedback imediat.
- Poate fi ușor scalat și repetat.

Scopuri

- Pentru a evalua și consolida învățarea.
- Identificarea lacunelor în cunoștințe atât pentru studenți, cât și pentru instructori.
- Pregătirea studenților pentru examenele oficiale.

Posibil în Moodle cu H5P: Da

- **Descriere:** H5P oferă un tip de conținut Quiz (set de întrebări), care acceptă întrebări cu alegere multiplă, adevărat/fals, răspuns scurt și alte formate de întrebări.
- **Exemple de instrumente H5P:** Chestionar (set de întrebări), alegere multiplă, adevărat/fals.

4. Flashcard-uri

Carduri digitale sau fizice utilizate pentru memorarea și revizuirea termenilor, conceptelor sau întrebărilor cheie.

Exemplu: Cartonașe pentru ca studenții de la turism să memoreze terminologia dizabilității.

Pedagogie / beneficii didactice

- Eficace pentru învățarea în ritm propriu.
- Promovează reamintirea activă și repetarea distanțată.
- Poate fi utilizat oriunde, sporind flexibilitatea în învățare.
- Încurajează învățarea activă.
- Sprijină repetarea distanțată, îmbunătățind retenția pe termen lung.
- Poate fi personalizat în funcție de nevoile individuale de învățare..

Scopuri

- Pentru a ajuta la memorarea conceptelor și termenilor cheie.
- Să ofere un de studiu portabil și flexibil.
- Pentru a spori retenția pe termen lung a informațiilor.

Posibil în Moodle cu H5P: Da

- **Descriere:** H5P include un tip de conținut Flashcards care permite crearea de carduri cu întrebări sau termeni pe o parte și răspunsuri sau definiții pe cealaltă.
- **Exemple de instrumente H5P:** Flashcard-uri.

5. Activități de înlocuire a textului

Sarcini prin care elevii completează spațiile goale dintr-un text, înlocuind cuvintele sau frazele lipsă.

Exemplu: Un exercițiu de istorie în care elevii completează o cronologie a evenimentelor semnificative.

Pedagogie / beneficii didactice

- Îmbunătățește înțelegerea și înțelegerea contextului.
- Ajută la consolidarea conceptelor cheie și a vocabularului.
- Oferă feedback imediat dacă se realizează digital.
- Sprijină învățarea contextuală și înțelegerea.
- Consolidează învățarea prin repetiție și practică.
- Poate fi utilizat pentru evaluarea formativă.

Scopuri

- Pentru a îmbunătăți înțelegerea și reamintirea informațiilor detaliate.
- Pentru a sprijini învățarea bazată pe context.
- Să ofere practică în domenii-cheie într-un mod structurat.

Posibil în Moodle cu H5P: Da

- **Descriere:** Tipul de conținut H5P Fill in the Blanks permite crearea de exerciții în care elevii completează cuvintele lipsă dintr-un text.
- **Exemple de instrumente H5P:** Completați spațiile goale.

6. Teme video

Sarcini care implică vizionarea și analizarea videoclipurilor relevante pentru conținutul cursului.

Exemplu: Un curs de comunicare în marketing în care studenții urmăresc o reclamă despre prejudecățile cognitive și scriu o reflecție.

Pedagogie / beneficii didactice

- Oferă diverse materiale și perspective de învățare.
- Implică cursanții vizuali și auditivi.
- Poate ilustra concepte într-un mod dinamic.
- Îmbunătățește experiențele de învățare multimedia.
- Încurajează vizionarea critică și abilitățile de analiză.
- Poate fi utilizat pentru a introduce exemple din lumea reală și studii de caz.

Scopuri

- Să ofere materiale de învățare variate și atractive.
- Dezvoltarea gândirii critice și a abilităților de reflecție.
- Ilustrarea conceptelor teoretice cu exemple practice.

Posibil în Moodle cu H5P: Da

- **Descriere:** H5P Interactive Video permite încorporarea de întrebări, promptere și alte elemente interactive în cadrul unui videoclip.
- **Exemple de instrumente H5P:** Video interactiv.

7. Proiecte colaborative

Sarcini de grup în care elevii lucrează împreună pentru a finaliza un proiect sau a rezolva o problemă.

Exemplu: Un proiect de curs de afaceri în cadrul căruia grupurile elaborează un plan de marketing pentru un produs nou.

Pedagogie / beneficii didactice

- Dezvoltă abilitățile de lucru în echipă și de comunicare.
- Permite perspective și idei diverse.
- Simulează medii de lucru colaborative din lumea reală.
- Promovează învățarea socială și interacțiunea între colegi.
- Încurajează dezvoltarea competențelor transversale, cum ar fi negocierea și conducerea.
- Oferă oportunități pentru rezolvarea problemelor în colaborare.

Scopuri

- Consolidarea abilităților de lucru în echipă și de colaborare.
- Să expună elevii la diverse puncte de vedere și idei.
- Dezvoltarea abilităților de gestionare și executare a proiectelor.

Posibil în Moodle cu H5P: Parțial

Descriere: În timp ce H5P în sine nu sprijină în mod direct managementul proiectelor colaborative, instrumentele integrate în Moodle, cum ar fi forumurile, wiki-urile și sarcinile de grup pot facilita munca colaborativă.

- **Exemple de instrumente:** Forumuri Moodle, Wikis, sarcini de grup.

8. Forumuri de discuții

Platforme online unde elevii pot posta răspunsuri la solicitări și se pot angaja în discuții cu colegii.

Exemplu: Un curs în care studenții discută studiile de caz și răspund la interpretările celorlalți.

Pedagogie / beneficii didactice

- Încurajează gândirea critică și articularea ideilor.
- Oferă o platformă pentru diverse perspective.
- Poate fi accesat asincron, oferind flexibilitate.
- Promovează învățarea socială și construirea comunității.
- Dezvoltă abilitățile de comunicare scrisă.
- Facilitează gândirea reflexivă și o înțelegere mai profundă.

Scopuri

- Să îmbunătățească înțelegerea prin interacțiunea între colegi.
- Dezvoltarea gândirii critice și a abilităților de dezbateră.
- Să încurajeze comunicarea reflexivă și articulată.

Posibil în Moodle cu H5P: Parțial

Descriere: H5P nu suportă forumuri de discuții, dar Moodle are o activitate Forum încorporată care servește bine acestui scop.

- **Exemple de instrumente:** Forumuri Moodle.

9. Teme de evaluare de la egal la egal

Elevii analizează și oferă feedback cu privire la lucrările celorlalți pe baza unor criterii stabilite.

Exemplu: În cadrul unui curs de scriere, studenții fac schimb de eseuri și oferă feedback constructiv.

Pedagogie / beneficii didactice

- Încurajează auto-reflecția și analiza critică.
- Oferă feedback și perspective diverse.
- Îmbunătățește abilitățile de editare și revizuire.
- Promovează învățarea prin colaborare și sprijinul reciproc.
- Dezvoltă abilități de evaluare și gândire critică.
- Promovează simțul responsabilității și al corectitudinii.

Scopuri

- Îmbunătățirea abilităților de scriere și analiză.
- Promovarea unui mediu de învățare colaborativ.
- Să dezvolte capacitatea de a oferi și de a primi feedback constructiv.

Posibil în Moodle cu H5P: Nu

- **Descriere:** H5P nu suportă funcția de evaluare colegială, dar activitatea Atelier din Moodle poate facilita sarcinile de evaluare colegială.
- **Exemple de instrumente:** Atelier Moodle.

10. Simulări interactive

Simulări virtuale care permit studenților să se implice în modele sau scenarii dinamice relevante pentru conținutul cursului lor.

Exemplu: Simularea unui curs de management turistic în care studenții gestionează un scenariu de vizită virtuală.

Pedagogie / beneficii didactice

- Oferă experiență practică într-un mediu controlat.
- Îmbunătățește înțelegerea sistemelor și proceselor complexe.
- Implică elevii prin învățare interactivă.
- Promovează învățarea experiențială.
- Încurajează abilitățile de rezolvare a problemelor și de luare a deciziilor.
- Poate fi utilizat pentru a ilustra concepte teoretice cu aplicații practice.

Scopuri

- Să ofere experiență practică și să aprofundeze înțelegerea.
- Pentru a spori implicarea prin învățare interactivă și imersivă.
- Dezvoltarea gândirii critice și a abilităților decizionale.

Posibil în Moodle cu H5P: Parțial

- **Descriere:** H5P oferă tipuri de conținut precum prezentarea cursului și video interactiv care pot simula interacțiuni dinamice și scenarii. toate acestea, Moodle sau H5P nu suportă sau nu oferă rezumate complexe, fiind necesară o platformă de simulare externă.
- **Exemple de instrumente H5P:** Prezentare curs, Video interactiv.

11. Jurnalele reflectorizante

Studentii țin un jurnal pentru a reflecta asupra experiențelor lor de învățare, asupra gândurilor și sentimentelor pe parcursul cursului.

Exemplu: Un curs despre soluții tehnologice pentru accesibilitate în care studenții își documentează reflecțiile pe teme săptămânale și experiențele cu privire la diferite soluții pe care le-au văzut în mediul lor de viață.

Pedagogie / beneficii didactice

- Încurajează autocunoașterea și dezvoltarea personală.
- Furnizează o evidență a progresului și dezvoltării învățării.
- Îmbunătățește abilitățile de scriere și reflecție.
- Promovează abilitățile metacognitive și autoreglarea.
- Facilitează învățarea profundă și legătura personală cu conținutul.
- Sprijină dezvoltarea practicii reflexive.

Scopuri

- Să încurajeze auto-reflecția și dezvoltarea personală.
- Să documenteze și să evalueze progresul învățării.
- Dezvoltarea abilităților de scriere reflexivă și analitică.

Posibil în Moodle cu H5P: Nu

- **Descriere:** H5P nu suportă funcția de jurnal, dar activitățile încorporate în Moodle, Jurnal sau Temă, pot facilita jurnalizarea reflexivă.
- **Exemple de instrumente:** Jurnal Moodle, temă.

12. Hărți mentale și hărți conceptuale

Instrumente vizuale prin care elevii prezintă conceptele și relațiile dintre acestea.

Exemplu: Un curs de biologie la care studenții creează o hartă conceptuală a sistemului digestiv uman.

Pedagogie / beneficii didactice

- Îmbunătățește înțelegerea relațiilor dintre concepte.
- Promovează învățarea vizuală și organizarea informațiilor.
- Ajută la reținerea memoriei prin reprezentare vizuală.
- Sprijină stilurile de învățare vizuală și spațială.
- Încurajează înțelegerea holistică a subiectelor complexe.
- Poate fi utilizat atât pentru învățare, cât și pentru evaluare.

Scopuri

- Să vizualizeze și să organizeze informații complexe.
- Să îmbunătățească înțelegerea interrelațiilor dintre concepte.
- Dezvoltarea abilităților de creare și interpretare a datelor vizuale.

Posibil în Moodle cu H5P: Nu

- **Descriere:** H5P nu sprijină în mod direct crearea hărților mentale, dar instrumente externe precum Coggle sau MindMeister pot fi integrate în Moodle.
- **Exemple de instrumente:** Instrumente externe de cartografiere mentală integrate în Moodle.

13. Exerciții de joc de rol

Elevii își asumă roluri în scenarii relevante pentru conținutul cursului, jucând roluri pentru a explora perspective și soluții.

Exemplu: În cadrul unui curs de etică, studenții joacă rolul unei ședințe a consiliului de administrație al unei companii în care se discută o decizie controversată.

Pedagogie / beneficii didactice

- Oferă învățare imersivă și experiențială.
- Îmbunătățește empatia și înțelegerea diferitelor perspective.
- Dezvoltă abilități de comunicare și negociere.
- Promovează învățarea activă și implicarea.
- Sprijină dezvoltarea competențelor transversale precum empatia și rezolvarea conflictelor.
- Încurajează explorarea aplicațiilor din lumea reală și a considerentelor etice.

Scopuri

- Să ofere oportunități de învățare experiențială.
- Să dezvolte empatia și înțelegerea diferitelor puncte de vedere.
- Îmbunătățirea abilităților de comunicare, negociere și rezolvare a problemelor.

Posibil în Moodle cu H5P: Parțial

- **Descriere:** Exercițiile de joc de rol pot fi facilitate prin scenariile ramificate ale H5P sau prin discuțiile și sarcinile de pe forumul Moodle.
- **Exemple de instrumente H5P:** Scenariu de ramificare; forumuri și sarcini Moodle.

14. Învățare bazată pe proiecte

Proiecte pe termen lung în cadrul cărora studenții investighează o întrebare, o problemă sau o provocare complexă, culminând cu un produs final sau o prezentare.

Exemplu: Un proiect de științe ale mediului în cadrul căruia elevii elaborează un plan de dezvoltare durabilă pentru comunitatea lor.

Pedagogie / beneficii didactice

- Încurajează implicarea profundă în conținut.
- Dezvoltă abilități de cercetare, planificare și execuție.
- Oferă oportunități de aplicare în lumea reală.
- Promovează învățarea activă și bazată pe cercetare.
- Încurajează învățarea și aplicarea interdisciplinară.
- Promovează colaborarea, creativitatea și gândirea critică.

Scopuri

- Implicarea profundă a elevilor în probleme complexe, din lumea reală.
- Dezvoltarea unei game largi de competențe, de la cercetare la prezentare.
- Să încurajeze creativitatea, colaborarea și aplicarea practică a cunoștințelor.

Posibil în Moodle cu H5P: Parțial

- **Descriere:** În timp ce H5P poate oferi conținut interactiv de susținere, capacitățile Moodle de gestionare a proiectelor sunt mai bine susținute prin instrumente integrate, cum ar fi modulele de proiect, forumurile și sarcinile de grup.
- **Exemple de instrumente:** Module de proiect Moodle, forumuri, sarcini de grup.

Concluzie

Caietul de lucru a prezentat o gamă variată de tipuri de sarcini și misiuni care pot fi implementate eficient într-un mediu de învățare mixtă folosind Moodle și setul de instrumente H5P. Multe dintre tipurile de sarcini pot fi implementate eficient folosind setul de instrumente H5P din Moodle, în timp ce altele pot necesita instrumente Moodle suplimentare sau integrări externe (de exemplu, Jamboard, Padlet) pentru a sprijini pe deplin activitățile. Aceste sarcini nu numai că răspund diverselor stiluri de învățare, dar încurajează și gândirea critică, colaborarea și aplicarea practică a cunoștințelor..

Rezumatul punctelor cheie

- 1. Diverse tipuri de sarcini:** Încorporarea studiilor de caz, a activităților drag and drop, a testelor, a cardurilor flash și multe altele oferă o experiență de învățare bogată și interactivă.
- 2. Beneficii pedagogice:** Fiecare tip de sarcină sprijină diferite strategii pedagogice, promovând învățarea activă, gândirea critică și implicarea elevilor.
- 3. Dezvoltarea abilităților:** Sarcinile variate contribuie la dezvoltarea unei game largi de competențe, de la abilități analitice și de rezolvare a problemelor la abilități de colaborare și comunicare.

Ghid de implementare

- **Începeți cu puțin:** Începeți prin a integra unul sau două noi tipuri de sarcini în cursurile dvs. existente. Monitorizați feedback-ul și performanța elevilor pentru a perfecționa aceste sarcini.
- **Utilizați H5P:** Utilizați setul de instrumente H5P din Moodle pentru a crea cu ușurință conținut interactiv. Explorați diferitele tipuri de conținut și experimentați cu capacitățile acestora.
- **Formare și asistență:** Furnizați instruire atât pentru instructori, cât și pentru studenți cu privire la modul de utilizare eficientă a acestor instrumente. Aceasta poate include ateliere, tutoriale și asistență continuă.
- **Bucă de feedback:** Colectați continuu feedback de la elevi pentru a îmbunătăți și adapta sarcinile. Utilizați acest feedback pentru a lua decizii bazate pe date cu privire la implementarea viitoare a sarcinilor.

Beneficiile blended learning

Accentuarea integrării acestor sarcini într-un cadru de învățare mixtă oferă numeroase beneficii:

- **Flexibilitate:** Elevii pot accesa materialele de învățare și pot finaliza sarcinile în ritmul lor propriu, oferind flexibilitate în ceea ce privește modul în care se implică în conținut.
- **Implicare:** Sarcinile interactive și variate mențin elevii implicați și motivați, făcând experiența de învățare mai plăcută.
- **Incluziune:** Învățarea mixtă poate răspunde diferitelor preferințe și nevoi de învățare, asigurând un mediu educațional mai incluziv.

Prin integrarea atentă a acestor tipuri de sarcini și misiuni în cursurile Moodle, se poate crea un mediu de învățare dinamic și eficient care să răspundă cursanților moderni. Combinația de conținut interactiv, aplicare practică și îmbunătățire continuă va contribui la asigurarea faptului că studenții sunt bine pregătiți pentru succesul academic și profesional. Încurajați colaborarea, îmbrățișați tehnologia și rămâneți adaptabil la noile tendințe educaționale. Cu aceste strategii puse în aplicare, veți fi bine echipați pentru a oferi o educație de înaltă calitate, atractivă și cu impact.